**UNIVERSIDAD CRISTIANA DE LAS ASAMBLEAS DE DIOS**



**Nombre:** Gerson Habacuc Umaña Portillo

**Faculta:** Ciencias Económicas

**Carrera:** Ingeniería en Ciencias de la Computación

**Cátedra:** Bases de Datos 1

**Catedrático:** Ing. Josué Mejía

**Otros tipos de datos en SQl Server y su Uso**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de datos** | Descripción |
| **SQl\_variant** | Almacena hasta 8,000 bytes de datos de varios tipos de datos, excepto texto, ntext e indicación de fecha y hora. |
| **Uniqueidentifier** | Almacena un identificador único global (GUID). |
| **Xml** | Almacena datos formateados en XML. Máximo 2 GB. |
| **Cursor** | Almacena una referencia a un cursor utilizado para las operaciones de la base de datos. |
| **Table** | Almacena un conjunto de resultados para un procesamiento posterior. |
| **Hierarchyid** | El tipo de datos **hierarchyid** es un tipo de datos del sistema de longitud variable. Use **hierarchyid** para representar la posición en una jerarquía. Una columna de tipo **hierarchyid** no representa automáticamente un árbol. Dependerá de la aplicación generar y asignar los valores **hierarchyid** de tal forma que la relación deseada entre las filas se refleje en los valores.  Un valor del tipo de datos **hierarchyid** representa una posición en una jerarquía de árbol. **Muy compactos**: el número medio de bits necesarios para representar un nodo en un árbol con n nodos depende del promedio de distribución ramificada secundarios (el promedio de elementos secundarios de un nodo). Para distribuciones ramificadas pequeñas (0-7), el tamaño es aproximadamente 6\*logAn bits, donde A es el promedio de distribución ramificada. Un nodo en una jerarquía organizativa de 100.000 personas con un promedio de nodos secundarios de 6 niveles supone aproximadamente 38 bits. Esto se redondea a 40 bits (o 5 bytes) para el almacenamiento. |
| **Rowversion** | |  |  | | --- | --- | |  | Es un tipo de datos que expone números binarios únicos generados automáticamente en una base de datos. **rowversion** se suele usar como mecanismo para marcar la versión de las filas de la tabla. El tamaño de almacenamiento es de 8 bytes. El tipo de datos **rowversion** es simplemente un número que se incrementa y no conserva una fecha o una hora. Para registrar una fecha o una hora, use un tipo de datos **datetime2**. | |
| **Tipos de geometría espacial** | El tipo de datos espaciales planares, **geometry**, se implementa como un tipo de datos CLR (Common Language Runtime) en SQL Server. Este tipo representa datos en un sistema de coordenadas euclídeo (plano). SQL Server admite un conjunto de métodos para el tipo de datos espaciales **geography**. Este métodos incluyen a su vez métodos de **geometry** definidos por el estándar Open Geospatial Consortium (OGC) y un conjunto de extensiones de Microsoft para dicho estándar. La tolerancia de error para los métodos geometry puede ser de hasta 1,0e-7 \* extensiones. Las extensiones hacen referencia a la distancia máxima aproximada entre los puntos del objeto **geometry**. |
| **Tipos de geografía espacial** | El tipo de datos de geografía espacial, **geography**, se implementa como un tipo de datos de .NET CLR (Common Language Runtime) en SQL Server. Este tipo representa los datos en un sistema de coordenadas de tierra redonda. El tipo de datos SQL Server **geography** almacena datos elipsoidales (globo), como coordenadas de latitud y longitud de GPS. SQL Server admite un conjunto de métodos para el tipo de datos espacial **geography**. Se incluyen los métodos de **geography** definidos por el estándar Open Geospatial Consortium (OGC) y un conjunto de extensiones de Microsoft a dicho estándar. |
| **nchar** | Cadena Unicode de ancho fijo. 4.000 caracteres y Ancho definido x 2. |
| **nvarchar** | Ancho de cadena Unicode, 4.000 caracteres. |
| **nvarchar (max)** | Ancho de cadena Unicode, 536,870,912 caracteres. |
| **ntext** | Representa datos Unicode de longitud variable con una longitud máxima de cadena de 2^30 – 1 (1.073.741.823) bytes. |